

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования_
«Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет
им. Н.И. Лобачевского»**

Факультет социальных наук

УТВЕРЖДЕНО

решением Ученого совета ННГУ

протокол № 13 от 30.11.2022 г.

Рабочая программа дисциплины

Психофизиологический VR-практикум

Уровень высшего образования

Магистратура

Направление подготовки / специальность

37.04.01 - Психология

Направленность образовательной программы

Киберпсихология

Форма обучения

очная, очно-заочная

г. Нижний Новгород

2023 год начала подготовки

1. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина Б1.В.15 Психофизиологический VR-практикум относится к части, формируемой участниками образовательных отношений образовательной программы.

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы (компетенциями и индикаторами достижения компетенций)

Формируемые компетенции (код, содержание компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю), в соответствии с индикатором достижения компетенции		Наименование оценочного средства	
	Индикатор достижения компетенции (код, содержание индикатора)	Результаты обучения по дисциплине	Для текущего контроля успеваемости	Для промежуточной аттестации
ПК-4.1: Способен проводить психологическую оценку состояний человека, его психологических возможностей	<p>ПК-4.1.1: Знает теоретические основы и методы психологической оценки состояний человека и его психологических возможностей.</p> <p>ПК-4.1.2: Умеет применять методы психологической оценки состояний человека и (или) его психологических возможностей.</p> <p>ПК-4.1.3: Владеет методами и средствами психологической оценки состояний человека и (или) его психологических возможностей.</p>	<p>ПК-4.1.1:</p> <p>Знать:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Теоретические основы психофизиологической диагностики в VR. 2. Методы психофизиологической диагностики в VR. <p>ПК-4.1.2:</p> <p>Уметь:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Применять методы психофизиологической диагностики в оценке состояний человека в VR. 2. Применять методы психофизиологической диагностики в оценке возможностей человека в VR. <p>ПК-4.1.3:</p> <p>Владеть:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Методами психофизиологической диагностики в оценке состояний человека в VR. 2. Методами психофизиологической диагностики в оценке возможностей человека в VR. 	Кейс-задание	<p>Зачёт:</p> <p>Задания</p> <p>Контрольные вопросы</p> <p>Тест</p>
ДПК-4.3: Способен использовать современные информационные технологии в	ДПК-4.3.1: Знает назначение и принципы работы ключевых информационных	<p>ДПК-4.3.1:</p> <p>Знать:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Назначение и принципы организации исследования в 	Кейс-задание	<p>Зачёт:</p> <p>Задания</p> <p>Контрольные</p>

психологической работе	технологий и компьютерных программ, используемых в психологических исследованиях. ДПК-4.3.2: Умеет применять в практике психологических исследований современные информационные технологии. ДПК-4.3.3: Владеет ключевыми компьютерными программами, используемыми в психологических исследованиях.	VR. 2. Назначение и принципы организации исследования с психофизиологическими методами. ДПК-4.3.2: Уметь: 1. Применять в практике методы организации исследования в VR. 2. Применять в практике психофизиологические методы. ДПК-4.3.3: Владеть: 1. Методами организации исследования в VR. 2. Психофизиологическими методами оценки состояния человека.		вопросы Тест
------------------------	--	---	--	-----------------

3. Структура и содержание дисциплины

3.1 Трудоемкость дисциплины

	очная	очно-заочная
Общая трудоемкость, з.е.	2	2
Часов по учебному плану	72	72
в том числе		
аудиторные занятия (контактная работа):		
- занятия лекционного типа	0	0
- занятия семинарского типа (практические занятия / лабораторные работы)	36	16
- КСР	1	1
самостоятельная работа	35	55
Промежуточная аттестация	0 зачёт	0 зачёт

3.2. Содержание дисциплины

(структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических часов и виды учебных занятий)

Наименование и краткое содержание разделов и тем дисциплины	Всего (часы)	в том числе	
		Контактная работа (работа во взаимодействии с преподавателем), часы из них	Самостоятельная работа обучающегося,

			Занятия лекционного типа		Занятия семинарского типа (практические занятия/лабораторные работы), часы		Всего		часы	
	ОФО	ОЗФО	ОФО	ОЗФО	ОФО	ОЗФО	ОФО	ОЗФО	ОФО	ОЗФО
Тема 1. Современные VR-технологии. Организация работы. Преимущества и недостатки. Ограничения и возможности.	17	22			8	8	8	8	9	14
Тема 2. Оценка психофизиологических показателей при ситуации вождения в VR. Дизайн исследования. Лабораторная работа.	17	22			8	8	8	8	9	14
Тема 3. Оценка психофизиологических показателей при условно экстремальных ситуациях в VR. Дизайн исследования. Лабораторная работа.	19	14			10		10	0	9	14
Тема 4. Оценка психофизиологических показателей при профессиональных ситуациях в VR. Дизайн исследования. Лабораторная работа.	18	13			10		10	0	8	13
Аттестация	0	0								
КСР	1	1						1	1	
Итого	72	72	0	0	36	16	37	17	35	55

4. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся

1. Демарева В. А. Психофизиологический VR-практикум / Демарева В. А., Жукова М.

В., Петрова И. Э. - Нижний Новгород : ННГУ им. Н. И. Лобачевского, 2021. - 14 с. -

Рекомендовано методической комиссией ФСН для студентов ННГУ, обучающихся по направлениям подготовки 37. 03. 01 «Психология», 37. 04. 01 «Психология», 37. 05. 02

«Психология служебной деятельности». - Книга из коллекции ННГУ им. Н. И. Лобачевского - Психология. Педагогика. [https://e-lib.unn.ru/MegaPro/UserEntry?](https://e-lib.unn.ru/MegaPro/UserEntry?Action=FindDocs&ids=830111&idb=0)

[Action=FindDocs&ids=830111&idb=0](https://e-lib.unn.ru/MegaPro/UserEntry?Action=FindDocs&ids=830111&idb=0)

2. Демарева Валерия Алексеевна. Психофизиологический VR-практикум : учебно-методическое пособие / В. А. Демарева, М. В. Жукова, И. Э. Петрова / ННГУ им. Н. И. Лобачевского. - Нижний Новгород : Изд-во ННГУ, 2021. - 14 с. - Текст : электронный.

<https://e-lib.unn.ru/MegaPro/UserEntry?Action=FindDocs&ids=793810&idb=0>

По дисциплине предусмотрено выполнение самостоятельной работы в виде анализа конкретного случая и попытки решения проблемы, описанной в кейсе.

По теме кейса студентом самостоятельно собирается материал, обрабатывается, оформляется в виде письменной работы и презентации. Работы обсуждаются на практических занятиях. В ходе группового обсуждения рассматривается та или иная проблема виртуальной реальности. На всех этапах выполнения работы преподаватель оказывает консультативную помощь и методическое обеспечение.

5. Фонд оценочных средств для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине (модулю)

5.1 Типовые задания, необходимые для оценки результатов обучения при проведении текущего контроля успеваемости с указанием критериев их оценивания:

5.1.1 Типовые задания (оценочное средство - Кейс-задание) для оценки сформированности компетенции ПК-4.1

1. Проблема оценки состояния водителя.
2. Проблема коррекции фобий в VR.
3. Проблема детекции функционального состояния в VR.

5.1.2 Типовые задания (оценочное средство - Кейс-задание) для оценки сформированности компетенции ДПК-4.3

1. Проблема киберболезни.
2. Проблема конструирования безопасных VR-сценариев.
3. Проблема контроля состояния человека в виртуальной реальности.

Критерии оценивания (оценочное средство - Кейс-задание)

Оценка	Критерии оценивания
зачтено	Минимально допустимый уровень знаний. Допущено много негрубых ошибки. Продемонстрированы основные умения. Решены типовые задачи с негрубыми ошибками. Выполнены все задания, но не в полном объеме. Имеется минимальный набор навыков для решения стандартных задач с некоторыми недочетами
не зачтено	Уровень знаний ниже минимальных требований. Имели место грубые ошибки. При решении стандартных задач не продемонстрированы основные умения. Имели место грубые ошибки. При решении стандартных задач не продемонстрированы базовые навыки. Имели место грубые ошибки.

5.2. Описание шкал оценивания результатов обучения по дисциплине при промежуточной аттестации

Шкала оценивания сформированности компетенций

Уровень сформированности компетенций (индикатора достижения компетенций)	плохо	неудовлетворительно	удовлетворительно	хорошо	очень хорошо	отлично	превосходно
	не зачтено		зачтено				
<u>Знания</u>	Отсутствие знаний теоретического материала. Невозможность оценить полноту знаний вследствие отказа	Уровень знаний ниже минимальных требований. Имели место грубые ошибки	Минимально допустимый уровень знаний. Допущено много негрубых ошибок	Уровень знаний в объеме, соответствующем программе подготовки. Допущено несколько	Уровень знаний в объеме, соответствующем программе подготовки. Допущено несколько	Уровень знаний в объеме, соответствующем программе подготовки. Ошибок нет.	Уровень знаний в объеме, превышающем программу подготовки.

	обучающегося от ответа			негрубых ошибок	несущественных ошибок		
<u>Умения</u>	Отсутствие минимальных умений. Невозможность оценить наличие умений вследствие отказа обучающегося от ответа	При решении стандартных задач не продемонстрированы основные умения. Имели место грубые ошибки	Продemonстрированы основные умения. Решены типовые задачи с негрубыми ошибками. Выполнены все задания, но не в полном объеме	Продemonстрированы все основные умения. Решены все основные задачи с негрубыми ошибками. Выполнены все задания в полном объеме, но некоторые с недочетами	Продemonстрированы все основные умения. Решены все основные задачи. Выполнены все задания в полном объеме, но некоторые с недочетами.	Продemonстрированы все основные умения. Решены все основные задачи с отдельными несущественными недочетами, выполнены все задания в полном объеме	Продemonстрированы все основные умения. Решены все основные задачи. Выполнены все задания, в полном объеме без недочетов
<u>Навыки</u>	Отсутствие базовых навыков. Невозможность оценить наличие навыков вследствие отказа обучающегося от ответа	При решении стандартных задач не продемонстрированы базовые навыки. Имели место грубые ошибки	Имеется минимальный набор навыков для решения стандартных задач с некоторыми недочетами	Продemonстрированы базовые навыки при решении стандартных задач с некоторыми недочетами	Продemonстрированы базовые навыки при решении стандартных задач без ошибок и недочетов	Продemonстрированы навыки при решении нестандартных задач без ошибок и недочетов	Продemonстрирован творческий подход к решению нестандартных задач

Шкала оценивания при промежуточной аттестации

Оценка		Уровень подготовки
зачтено	превосходно	Все компетенции (части компетенций), на формирование которых направлена дисциплина, сформированы на уровне не ниже «превосходно», продемонстрированы знания, умения, владения по соответствующим компетенциям на уровне выше предусмотренного программой
	отлично	Все компетенции (части компетенций), на формирование которых направлена дисциплина, сформированы на уровне не ниже «отлично».
	очень хорошо	Все компетенции (части компетенций), на формирование которых направлена дисциплина, сформированы на уровне не ниже «очень хорошо»
	хорошо	Все компетенции (части компетенций), на формирование которых направлена дисциплина, сформированы на уровне не ниже «хорошо».
	удовлетворительно	Все компетенции (части компетенций), на формирование которых направлена дисциплина, сформированы на уровне не ниже «удовлетворительно», при этом хотя бы одна компетенция сформирована на уровне «удовлетворительно»
не зачтено	неудовлетворительно	Хотя бы одна компетенция сформирована на уровне «неудовлетворительно».
	плохо	Хотя бы одна компетенция сформирована на уровне «плохо»

5.3 Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки результатов обучения на промежуточной аттестации

5.3.1 Типовые задания, выносимые на промежуточную аттестацию:

Оценочное средство - Задания

Зачёт

Критерии оценивания (Задания - Зачёт)

Оценка	Критерии оценивания
зачтено	Все компетенции (части компетенций), на формирование которых направлена дисциплина, сформированы на уровне не ниже «удовлетворительно», при этом хотя бы одна компетенция сформирована на уровне «удовлетворительно»
не зачтено	Хотя бы одна компетенция сформирована на уровне «неудовлетворительно», ни одна из компетенций не сформирована на уровне «плохо»

Типовые задания (Задания - Зачёт) для оценки сформированности компетенции ПК-4.1 (Способен проводить психологическую оценку состояний человека, его психологических возможностей)

Задание 1

Оценивать по материалам кейса самостоятельной работы поведение человека в VR.

Задание 2

Оценивать по материалам кейса самостоятельной работы состояние человека в VR.

Задание 3

Описать правила организации работы в VR.

Типовые задания (Задания - Зачёт) для оценки сформированности компетенции ДПК-4.3 (Способен использовать современные информационные технологии в психологической работе)

Задание 1

Проведите исследование о влиянии виртуальной реальности на уровень концентрации и внимания у людей разных возрастных групп.

Задание 2

Изучите эффекты использования виртуальной реальности в образовательной среде. Подготовьте отчет о возможностях и выгодах этого подхода.

Задание 3

Проведите эксперимент, чтобы выяснить, как виртуальная реальность влияет на физиологические показатели, такие как частота сердечных сокращений и уровень кожного сопротивления.

Оценочное средство - Контрольные вопросы

Зачёт

Критерии оценивания (Контрольные вопросы - Зачёт)

Оценка	Критерии оценивания
зачтено	Все компетенции (части компетенций), на формирование которых направлена дисциплина, сформированы на уровне не ниже «удовлетворительно», при этом хотя бы одна компетенция сформирована на уровне «удовлетворительно»
не зачтено	Хотя бы одна компетенция сформирована на уровне «неудовлетворительно», ни одна из компетенций не сформирована на уровне «плохо»

Типовые задания (Контрольные вопросы - Зачёт) для оценки сформированности компетенции ПК-4.1 (Способен проводить психологическую оценку состояний человека, его психологических возможностей)

1. Теоретические основы анализа сердечного ритма при пребывании человека в VR.
2. Теоретические основы анализа электроэнцефалограммы при пребывании человека в VR.
3. Теоретические основы анализа движений глаз при пребывании человека в VR.
4. Теоретические основы анализа кожно-гальванической реакции при пребывании человека в VR.
5. Теоретические основы анализа эмоционального состояния при пребывании человека в VR.
6. Назначение и принципы организации исследования в VR.
7. Назначение и принципы организации исследования с использованием регистрации сердечного ритма.
8. Назначение и принципы организации исследования с использованием регистрации электроэнцефалограммы.
9. Назначение и принципы организации исследования с использованием регистрации движений глаз.
10. Назначение и принципы организации исследования с использованием регистрации кожно-гальванической реакции.
11. Как построить эксперимент по оценке состояния человека в виртуальной реальности?
12. Какие методы используются в психофизиологии, которые можно применить для контроля состояния человека в виртуальной реальности?
13. Что такое виртуальная реальность, и какие виды существуют?

14. Какие технологии используются для создания виртуальной реальности?
15. Какие области применения имеет виртуальная реальность?
16. Как виртуальная реальность влияет на психическое состояние человека?
17. Какие психофизиологические показатели можно измерять при использовании виртуальной реальности?
18. Как виртуальная реальность может быть использована в психотерапии?
19. Как виртуальная реальность может быть использована в образовании?
20. Какие этические вопросы связаны с использованием виртуальной реальности?
21. Как виртуальная реальность влияет на восприятие пространства и времени?
22. Как виртуальная реальность может быть использована для тренировки навыков?
23. Какие физиологические реакции могут быть измерены при использовании виртуальной реальности?
24. Как виртуальная реальность может быть использована для исследования психологических явлений?
25. Какие преимущества и недостатки имеет использование виртуальной реальности в исследованиях?
26. Как виртуальная реальность может быть использована для создания иммерсивных игровых сред?
27. Как виртуальная реальность может быть использована для тренировки медицинских навыков?
28. Какие механизмы лежат в основе эффекта присутствия в виртуальной реальности?
29. Как виртуальная реальность может быть использована для снятия фобий и страхов?
30. Как виртуальная реальность может быть использована для создания социальных ситуаций?

Типовые задания (Контрольные вопросы - Зачёт) для оценки сформированности компетенции ДПК-4.3 (Способен использовать современные информационные технологии в психологической работе)

1. Какие факторы влияют на реалистичность виртуальной реальности?
2. Какие психологические эффекты могут возникать при использовании виртуальной реальности?
3. Как виртуальная реальность может быть использована для реабилитации после травм и инсультов?
4. Как виртуальная реальность влияет на когнитивные функции человека?
5. Как виртуальная реальность может быть использована для создания виртуальных экскурсий?
6. Какие возможности предоставляет виртуальная реальность для дизайна интерфейсов?
7. Какие психофизиологические механизмы лежат в основе эффекта присутствия в виртуальной реальности?
8. Как виртуальная реальность может быть использована для симуляции опасных ситуаций?
9. Как виртуальная реальность может быть использована для создания тренажеров для вождения?
10. Как виртуальная реальность влияет на эмоциональные состояния человека?
11. Как виртуальная реальность может быть использована для улучшения визуальных навыков?
12. Как виртуальная реальность влияет на восприятие собственного тела?
13. Как виртуальная реальность может быть использована для создания тренажеров для спортивных тренировок?
14. Как виртуальная реальность влияет на внимание и концентрацию человека?
15. Как виртуальная реальность может быть использована для создания виртуальных лабораторий?
16. Как виртуальная реальность влияет на моторику и координацию движений человека?
17. Как виртуальная реальность может быть использована для создания тренажеров для хирургических операций?
18. Какие особенности восприятия возникают при использовании виртуальной реальности?
19. Как виртуальная реальность может быть использована для создания тренажеров для пилотов?
20. Как виртуальная реальность влияет на эмпатию и социальные навыки человека?

21. Как виртуальная реальность может быть использована для создания тренажеров для военных целей?
22. Как виртуальная реальность влияет на память и запоминание информации?
23. Как виртуальная реальность может быть использована для создания виртуальных музеев и выставок?
24. Как виртуальная реальность влияет на решение проблем и принятие решений человека?
25. Как виртуальная реальность может быть использована для создания тренажеров для пожарных и спасателей?
26. Как виртуальная реальность влияет на сенсорную и тактильную чувствительность человека?
27. Как виртуальная реальность может быть использована для создания тренажеров для психологической реабилитации?
28. Как виртуальная реальность влияет на сознание и самосознание человека?
29. Как виртуальная реальность может быть использована для создания тренажеров для пилотов дронов?
30. Как виртуальная реальность влияет на сон и сновидения человека?

Оценочное средство - Тест

Зачёт

Критерии оценивания (Тест - Зачёт)

Оценка	Критерии оценивания
зачтено	Все компетенции (части компетенций), на формирование которых направлена дисциплина, сформированы на уровне не ниже «удовлетворительно», при этом хотя бы одна компетенция сформирована на уровне «удовлетворительно»
не зачтено	Хотя бы одна компетенция сформирована на уровне «неудовлетворительно», ни одна из компетенций не сформирована на уровне «плохо»

Типовые задания (Тест - Зачёт) для оценки сформированности компетенции ПК-4.1

(Способен проводить психологическую оценку состояний человека, его психологических возможностей)

Инструкция: Выберите один вариант ответа.

1. Для оценки сердечного ритма применяется:

1. датчик регистрации RR-интервалов
2. датчик КГР
3. датчик миограммы

2. Какой психофизиологический метод предполагает максимальную ограниченность по перемещениям при экспериментах в VR...

1. ЭЭГ
2. ритмография
3. айтрекинг

3. Что из нижеперечисленного является показателем психофизиологической оценки виртуальной реальности?

1. Частота кадров
2. Разрешение экрана
3. Уровень звукового сопровождения
4. Эмоциональная реакция пользователя

Типовые задания (Тест - Зачёт) для оценки сформированности компетенции ДПК-4.3
(Способен использовать современные информационные технологии в психологической работе)

Инструкция: Выберите один вариант ответа.

1. Какая физиологическая мера может быть использована для оценки эффекта виртуальной реальности на уровень концентрации?

1. Частота сердечных сокращений
2. Уровень адреналина в крови
3. Количество просмотренных кадров в секунду
4. Уровень гамма-волн в электроэнцефалограмме

2. Какие показатели могут быть использованы для оценки эффекта использования виртуальной реальности в спортивной тренировке?

1. Частота сердечных сокращений и уровень сахара в крови
2. Уровень гамма-волн и уровень адреналина в крови
3. Время реакции на внешние стимулы и уровень глюкозы в крови
4. Уровень самооценки и количество просмотренных кадров в секунду

3. Какой физиологический параметр может быть измерен для оценки эффекта виртуальной реальности на уровень расслабления?

1. Уровень мелатонина в крови
2. Амплитуда звукового сигнала
3. Уровень альфа-волн в электроэнцефалограмме
4. Уровень окситоцина в крови

6. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины (модуля)

Основная литература:

1. Плешаков Владимир Андреевич. Киберсоциализация человека: от Homo Sapiens'а до Homo Cyberus'а : Монография / Московский педагогический государственный университет. - Москва : Московский педагогический государственный университет, 2012. - 212 с. - ВО - Магистратура. - ISBN 978-5-7042-2368-9., <https://e-lib.unn.ru/MegaPro/UserEntry?Action=FindDocs&ids=616422&idb=0>.

2. Цифровое общество в культурно-исторической парадигме : коллективная монография. -

Москва : МПГУ, 2019. - 264 с. - Библиогр.: доступна в карточке книги, на сайте ЭБС Лань. - Книга из коллекции МПГУ - Психология. Педагогика. - ISBN 978-5-4263-0722-3., <https://e-lib.unn.ru/MegaPro/UserEntry?Action=FindDocs&ids=722010&idb=0>.

3. Демарева В. А. Психофизиологический VR-практикум / Демарева В. А., Жукова М. В., Петрова И. Э. - Нижний Новгород : ННГУ им. Н. И. Лобачевского, 2021. - 14 с. - Рекомендовано методической комиссией ФСН для студентов ННГУ, обучающихся по направлениям подготовки

37. 03. 01 «Психология», 37. 04. 01 «Психология», 37. 05. 02 «Психология служебной деятельности». - Книга из коллекции ННГУ им. Н. И. Лобачевского - Психология. Педагогика., <https://e-lib.unn.ru/MegaPro/UserEntry?Action=FindDocs&ids=830111&idb=0>.

4. Демарева Валерия Алексеевна. Психофизиологический VR-практикум : учебно-методическое пособие / В. А. Демарева, М. В. Жукова, И. Э. Петрова / ННГУ им. Н. И. Лобачевского. - Нижний Новгород : Изд-во ННГУ, 2021. - 14 с. - Текст : электронный., <https://e-lib.unn.ru/MegaPro/UserEntry?Action=FindDocs&ids=793810&idb=0>.

Дополнительная литература:

1. Касьянов Валерий Васильевич. Социология Интернета : Учебник для вузов / Касьянов В. В., Нечипуренко В. Н. - Москва : Юрайт, 2021. - 424 с. - (Высшее образование). - ISBN 978-5-534-04944-2. - Текст : электронный // ЭБС "Юрайт"., <https://e-lib.unn.ru/MegaPro/UserEntry?Action=FindDocs&ids=762714&idb=0>.

Программное обеспечение и Интернет-ресурсы (в соответствии с содержанием дисциплины):

Интернет-ресурсы:

1. <http://рпо.рф/> - Сайт Российского психологического общества. Содержит материалы по многим направлениям психологии.
2. <http://www.ipras.ru> - Сайт Института психологии РАН..
3. <http://www.mtu-net.ru> - Ресурс, созданный сотрудниками Психологического института им. Л.Г. Щукиной. .
4. <http://psyberia.ru/> - Образовательный психологический проект. Представлены разнообразные информационные материалы по многим направлениям психологии.
5. <http://psyjournals.ru/> - Крупнейший в Интернете Портал психологических изданий.
6. <http://www.psystudy.com/> - Мультидисциплинарный научный психологический интернет-журнал "Психологические исследования" публикует оригинальные статьи по различным отраслям психологии.

7. Материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля)

Учебные аудитории для проведения учебных занятий, предусмотренных образовательной программой, оснащены мультимедийным оборудованием (проектор, экран), техническими средствами обучения, компьютерами.

Помещения для самостоятельной работы обучающихся оснащены компьютерной техникой с возможностью подключения к сети "Интернет" и обеспечены доступом в электронную информационно-образовательную среду.

Программа составлена в соответствии с требованиями ОС ННГУ по направлению 37.04.01 - Психология.

Автор(ы): Демарева Валерия Алексеевна, кандидат психологических наук.

Заведующий кафедрой: Голубин Роман Викторович, кандидат исторических наук.

Программа одобрена на заседании методической комиссии от 11.11.2022, протокол № 3.

